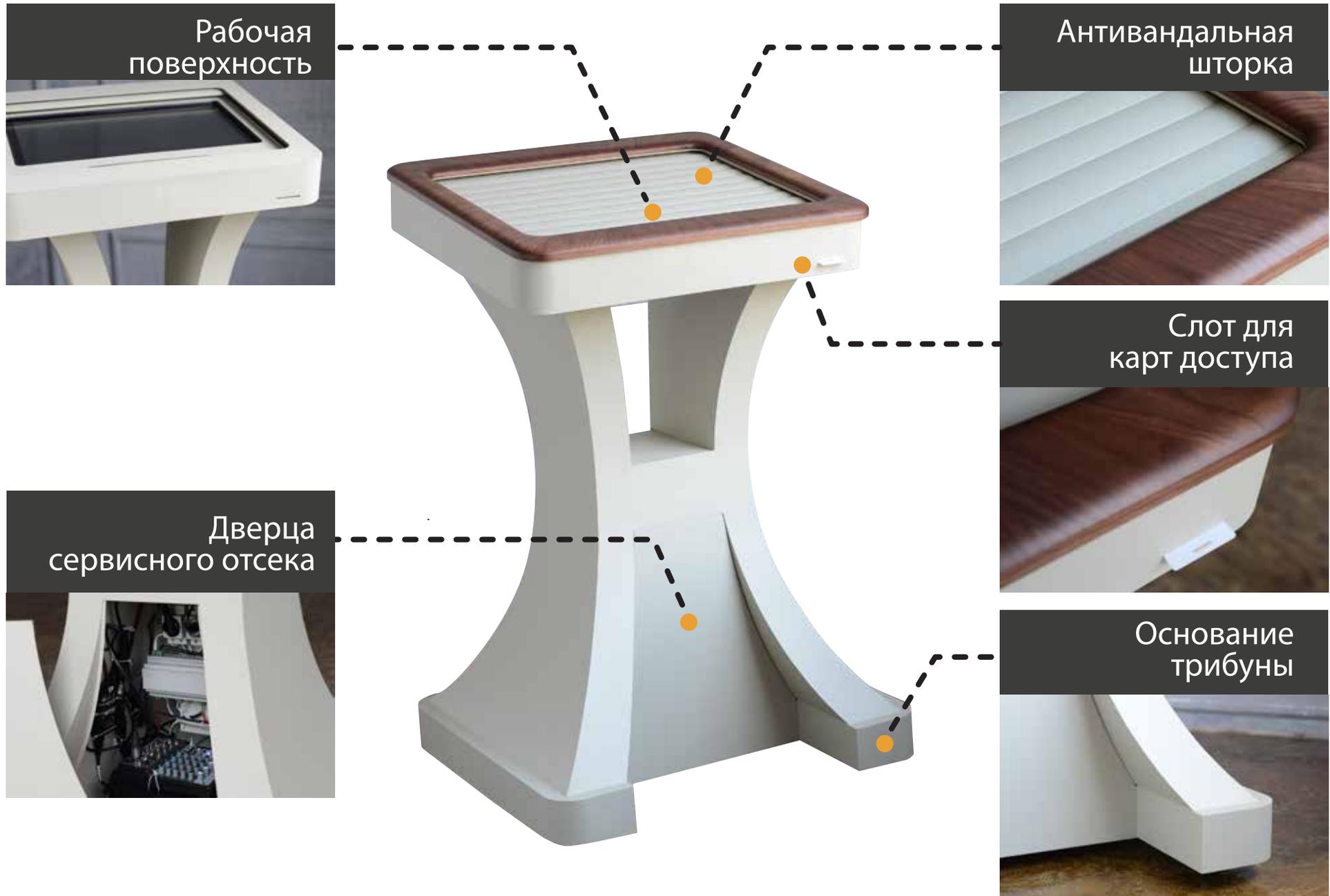




Руководство пользователя

Версия 1.0
декабрь 2017



I. Использование карт доступа для включения трибуны

Существует два типа чип-карт Intellectern: мастер-карты и карты доступа. Первые предназначены исключительно для программирования новых карт доступа. Вторые необходимы для повседневной работы с трибунами.

Для начала работы с трибуной Intellectern достаточно просто вставить в специальный слот карту доступа. Если используется правильная карта (то есть карта именно от этой трибуны), встроенный считыватель, расположенный за слотом, моментально опознает её и, подав звуковой сигнал, начнёт включение трибуны. После этого можно оставить карту в слоте, но мы рекомендуем вынимать её после активации, чтобы она не мешала работе.



2. Питание электронных компонентов

Получив сигнал от считывателя, встроенный контроллер разблокирует защиту трибуны и включает её компоненты в следующем порядке:

- 1) Электропривод открывает антивандальную шторку, освобождая доступ к рабочей поверхности и сенсорному монитору (тачскрину)
- 2) Компьютер трибуны начинает загрузку операционной системы (Windows)
- 3) Включаются компоненты, отвечающие за дистрибуцию аудио и видео сигналов
- 4) Включается микрофон на контрольной панели *

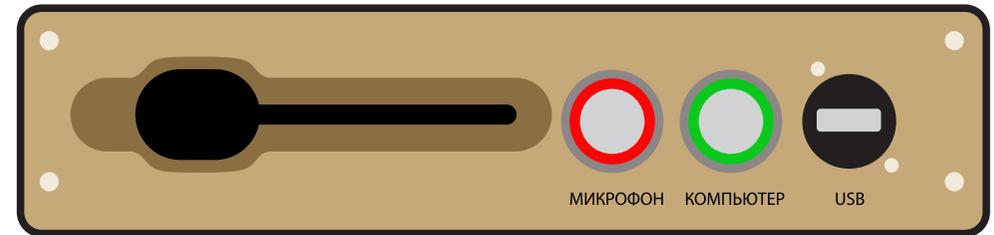
*в некоторых модификациях трибун Intellectern микрофон не включается автоматически вместе с другим оборудованием и для его включения необходимо нажать кнопку «МИКРОФОН» на контрольной панели.

1. Использование компьютера

- А. Работа без мыши и клавиатуры (пальцы и стилус).
- Б. Использование приложения Eric Pen.
- В. Кнопка «Компьютер».
- Г. Управление громкостью.
- Д. Использование флешек.

2. Использование микрофона

Направление на выступающего. Кнопка «Микрофон».



1. Использование компьютера

Компьютер, встроенный в трибуну Intellectern, работает под привычной для большинства пользователей операционной системой Windows, поэтому Вам не придётся учиться работе с ним. Однако, существуют некоторые особенности, обусловленные конструкцией трибуны – мы приводим их ниже.

А. Работа без мыши и клавиатуры

Трибуны Intellectern спроектированы для обеспечения максимального удобства и анти-вандалной защиты при повседневной эксплуатации. Поэтому в конструкции не используются клавиатура и мышь. Для взаимодействия со встроенным компьютером используется только интерактивный дисплей трибуны. Работать с тачскрином можно как пальцами, так и стилусом. Сенсорная технология дисплея позволяет использовать в качестве стилуса любой предмет, не царапающий поверхность экрана. Это может быть, например, карандаш с ластиком на конце. Однако мы рекомендуем использование специальных стилусов с мягкими наконечниками – их стоимость сопоставима со стоимостью карандашей.

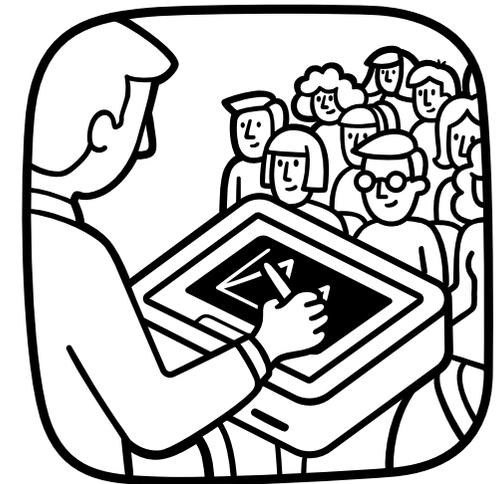


Таблица соответствия действий мышью и пальцем (стилусом) при работе с сенсорными дисплеями:

- | | |
|--|---------------------------------------|
| 1. Щелчок левой кнопкой (выделить файл или папку) | 1. Короткое нажатие на объект |
| 2. Двойной щелчок левой кнопкой (открыть файл или папку) | 2. Двойное короткое нажатие на объект |
| 3. Щелчок правой кнопкой (контекстное меню) | 3. Долгое нажатие |

Чтобы воспользоваться экранной клавиатурой, необходимо:

- 1) Установить курсор в поле ввода – просто нажав на это поле (например, на строке ввода поисковой системы)*
- 2) Нажать на иконку экранной клавиатуры на панели задач (обычно находится в правом нижнем углу экрана)*
- 3) После окончания использования виртуальной клавиатуры её легко закрыть, нажав «крестик» в правом верхнем углу окна с клавиатурой.*

Б. EpicPen

Одним из важнейших преимуществ интерактивных трибун Intellectern является возможность быстрого и удобного письма и рисования на сенсорном мониторе. При этом преподаватель может вносить аннотации в готовый документ, независимо от его формата или может открыть новый и использовать его, как обычную доску с мелом. Первый вариант подходит для лекций и презентаций, второй – для написания формул и другой текстовой информации.

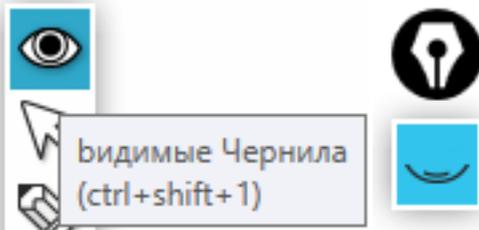
Традиционно в трибунах Intellectern для подобных задач мы используем программу Epic Pen, которая устанавливается на встроенный компьютер при первичной настройке трибун. Ниже приводится объяснение основных пунктов меню программы и приёмов работы с ней.

Панель меню



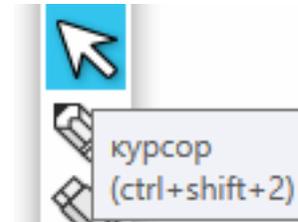
Нажатием на перо можно перемещать меню программы

Видимые чернила



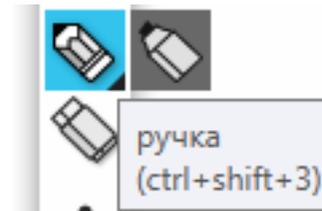
Скрывает панель меню и нарисованное изображение (пометки)

Курсор



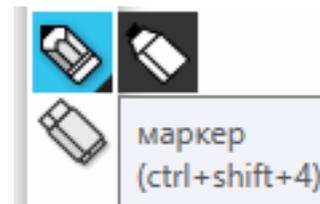
«Отключает» функционал программы и позволяет работать с компьютером

Ручка



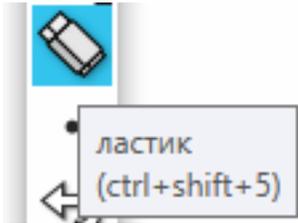
Рисует на экране выбранной толщиной и цветом

Маркер



Рисует полупрозрачными линиями

Ластик



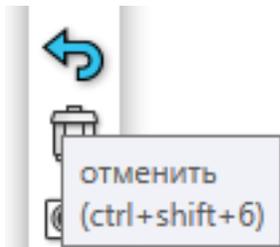
Стирает нарисованное. В отличие от других программ для рисования, здесь ластик стирает целиком то, что было нарисовано не прерываясь (к примеру, если было нарисовано 3 линии, то ластик по очереди сотрёт эти линии целиком).

Размер ручки



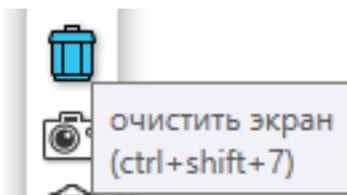
Выбор толщины линии для рисования

Отменить



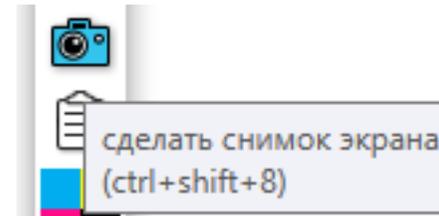
Отменяет предыдущее действие

Очистить экран



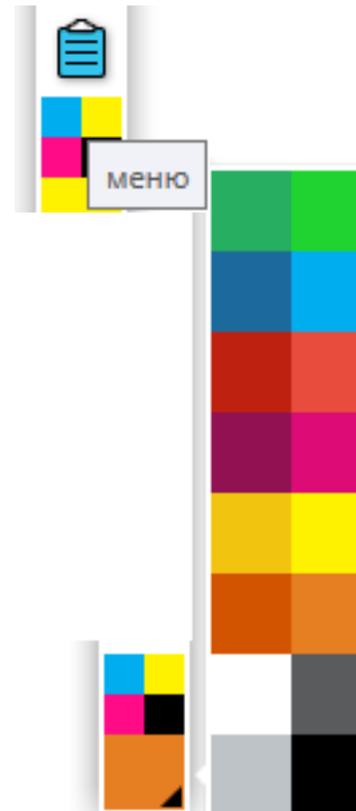
Удаляет всё нарисованное

Сделать снимок экрана



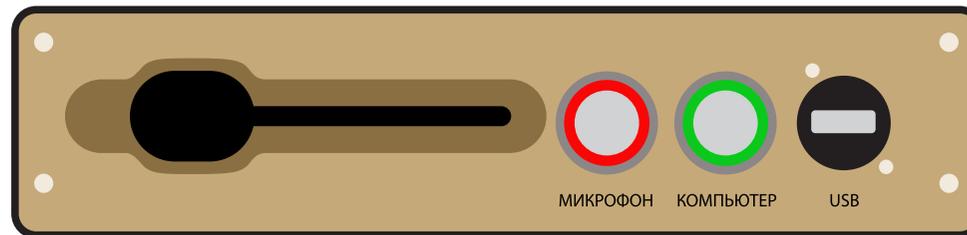
Сохраняет изображение на экране, по умолчанию создаёт файлы с изображением на Рабочий стол

Меню



Открывает настройки, также здесь можно закрыть программу. В настройках можно изменить папку для сохранения снимков экрана.

Последние две кнопки отвечают за выбор цвета рисования.



В. Кнопка «КОМПЬЮТЕР»

Эта кнопка расположена на контрольной панели и предназначена для управления питанием встроенного в трибуну компьютера. В том случае, когда преподаватель планирует использовать трибуну Intellectern, как простую кафедру с микрофоном, он сначала включает её с помощью карты доступа, а затем кнопкой «КОМПЬЮТЕР» отключает встроенные компьютер и тачскрин. При этом преподаватель может пользоваться микрофоном для усиления голоса, а дисплей трибуны не будет отвлекать его и на него можно будет положить, к примеру, конспекты или книги. Повторное нажатие на кнопку «КОМПЬЮТЕР» в любой момент включит встроенные компьютер и монитор.

Г. Управление громкостью

Для облегчения работы преподавателя мы уменьшили до минимума количество органов управления, расположенных на рабочей поверхности трибун Intellectern. Поэтому вы не найдёте там, к примеру, регулировок громкости. Чувствительность и прочие параметры микрофона устанавливаются специалистами во время монтажа трибуны таким образом, чтобы обеспечить комфортный уровень усиления голоса для конкретного помещения. Данная регулировка не доступна преподавателю.

Управление громкостью воспроизводимого аудио потока (контента) осуществляется в программе, открывающей данный вид файлов. В большинстве звуковых и видео проигрывателей, а также программ для воспроизведения видеороликов (например, YouTube), имеются специальные виртуальные ползунки для регулировки громкости воспроизведения.

Д. Использование USB-носителей («флешек»)

Как правило, преподаватель готовит лекции на домашнем или рабочем компьютере и перед началом работы со студентами загружает файлы с лекциями во встроенный в трибуну Intellectern компьютер. Загрузить готовые лекции можно из интернета, из электронной почты или, к примеру, из облачного хранилища.

Но самым привычным носителем всё же остаётся так называемая «флешка».

Для простого и быстрого использования USB-носителей на контрольной панели трибуны предусмотрен USB-разъём. При включённой функции автозапуска после установки флешки в разъём на экране появится меню возможных действий с файлами на носителе. Если функция автозапуска отключена, получить доступ к файлам на флешке можно, к примеру, через проводник Windows.

Внимание: перед выключением трибуны необходимо извлечь флешку из USB-разъёма на контрольной панели. В противном случае возможно повреждение как самого носителя, так и разъёма, а также механизма управления моторизованной шторкой.



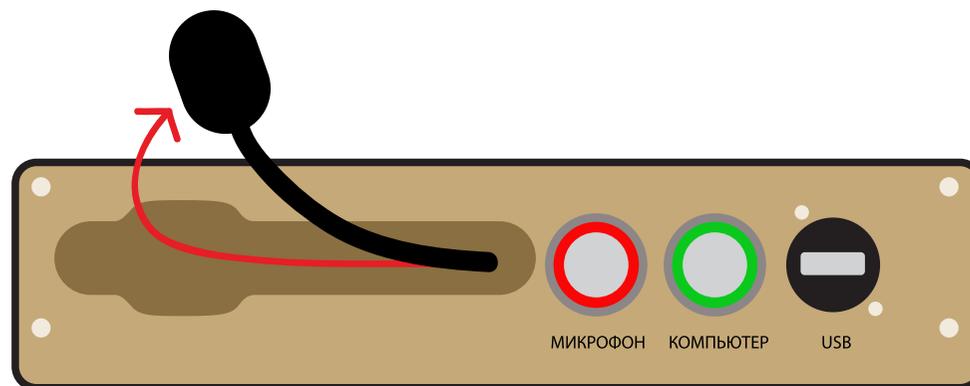
2. Использование микрофона

Направление на выступающего. Кнопка «микрофон».

После включения трибуны, если вы собираетесь использовать встроенный микрофон для усиления голоса, вам нужно просто поднять его из жёлоба в контрольной панели и направить на себя. Основание микрофона («гусиная шея») является гибким и допускается изгибать его так, как удобно преподавателю, но дёргать за микрофон категорически запрещается, так как это может быстро вывести его из строя.

Внимание: в некоторых версиях программного обеспечения трибун Intellectern встроенный микрофон не включается автоматически вместе с другим оборудованием при общем включении трибуны. О включении микрофона свидетельствует срабатывание индикатора (светодиодного кольца) на кнопке «МИКРОФОН». Если автоматического включения не произошло, необходимо включить микрофон нажатием на кнопку «МИКРОФОН» на контрольной панели.

Если преподавателю во время лекции необходимо отключить уже работающий микрофон, это можно сделать простым нажатием на соответствующую кнопку. Повторное нажатие на кнопку снова включает микрофон.



Завершение работы с трибуной

1. «Парковка» микрофона.
2. Использование карт доступа для выключения трибуны.
3. Питание электронных компонентов.

После окончания лекции необходимо выключить трибуну и активировать антивандальную защиту.

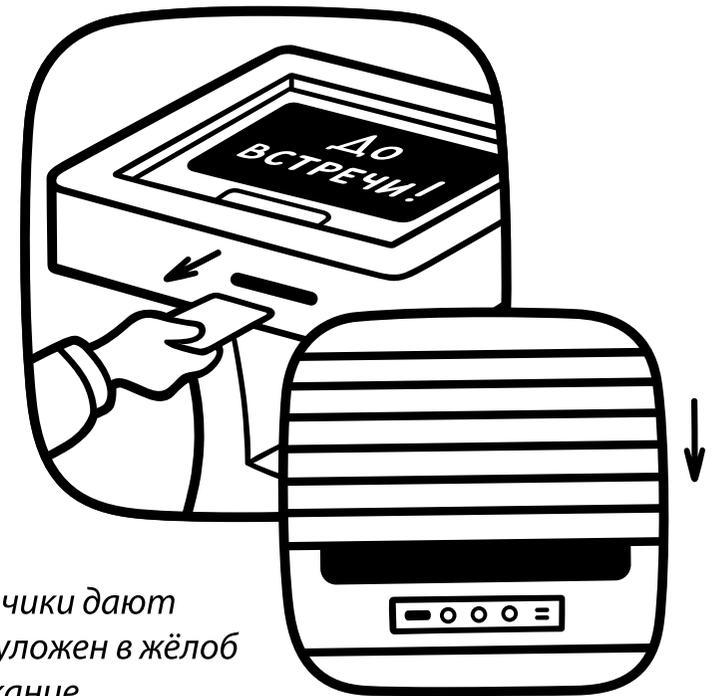
1. Уложите микрофон на гибком основании («гусиная шея») в жёлоб внутри контрольной панели. При этом микрофон должен полностью находиться ниже уровня поверхности контрольной панели. В левой части жёлоба находятся встроенные датчики «парковки». Если микрофон «припаркован» правильно, датчики дают разрешение на дальнейшую процедуру отключения трибуны. Если микрофон не уложен в жёлоб или уложен неправильно – отключение будет невозможно. Сделано это во избежание повреждения микрофона движущейся антивандальной шторкой.

2. Вставьте в слот карту доступа Intellectern – точно так же, как при включении трибуны. Встроенный считыватель после опознания карты подаёт звуковой сигнал, после этого контроллер начинает отключение трибуны.

3. Алгоритм отключения трибуны следующий:

- А. Выключается микрофон
- Б. Компьютер осуществляет выход из операционной системы и выключается.
- В. Закрывается моторизованная антивандальная шторка.
- Г. Отключаются компоненты обработки аудио и видео сигналов.

Внимание: если во время закрывания антивандальной шторки будет поднят микрофон, движение шторки прекращается. Для продолжения отключения трибуны припаркуйте микрофон и вставьте в слот карту доступа повторно.



Программирование карт доступа

Если карт доступа из комплекта поставки трибуны не достаточно, можно запрограммировать их самостоятельно. Для этого необходима мастер-карта Intellectern и новые карты формата Em-Marine.

1. Вставьте в слот трибуны мастер-карту. Считыватель сразу даст одн звуковой сигнал и примерно через 6 секунд – второй. Второй сигнал означает, что считыватель готов к программированию новых карт доступа. Теперь мастер-карту нужно вынуть из слота.
 2. Теперь нужно просто вставить новую карту Em-Marine в слот и, дождавшись звукового сигнала (он подаётся почти сразу), вынуть её из слота. Карта доступа готова.
 3. Если вы программируете сразу несколько карт доступа, нужно по очереди вставлять их в слот, причём с перерывом не более 16 секунд.
 4. Считыватель автоматически перейдёт из режима программирования в обычный режим, если не вставлять в слот карты в течение 16 секунд. Если необходимо перевести считыватель в обычный режим быстрее, вставьте в слот мастер-карту и выньте её.
- О выходе из режима программирования свидетельствуют 4 коротких звуковых сигнала.

